Date: 2020.04.08

**Project Proposal**

**Project Name:** 도와줘 이웃

**Team name**: Honey Badger

윤동준 (팀장), 박재성, 이준병, 이상목, 이진우

### **Summary**

간단한 심부름 혹은 부탁을 들어주는 알바 주선 웹사이트

**Introduction**

여러 활동을 할 때 우리는 종종 도와줄 사람이 한 명 더 있으면 좋겠다고 느끼는 경우가 있다.

예를 들어 무거운 짐을 옮길 때 지인들이 도와주면 제일 좋지만, 매번 도와주기는 힘들다.

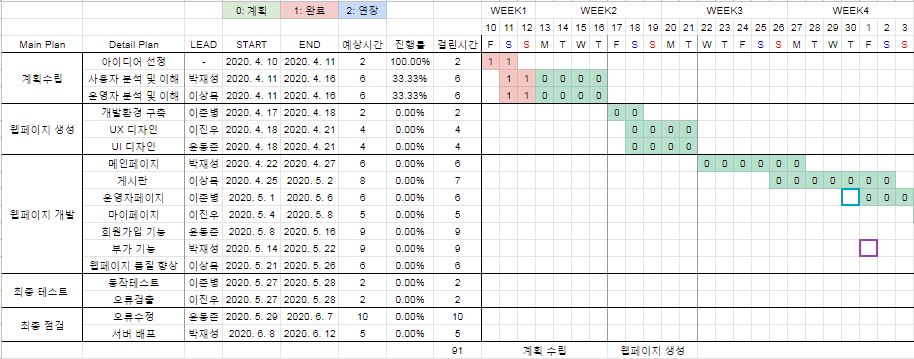
게다가 알바천국과 같은 시스템에서 이런 간단한 도움에 구인공고를 내기에도 무리가 따른다.

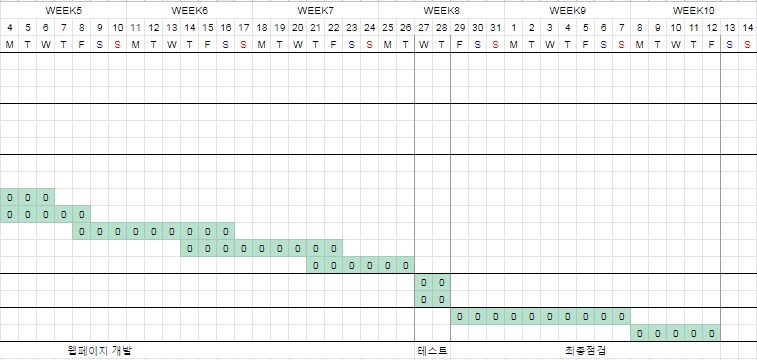
그래서 간단한 도움이 필요할 때 도와주는 사람을 구할 수 있는 웹사이트를 만들기로 하였다.

**Workplan**

Agile 방법론의 Extreme Programming 기법을 사용한다.

1주차, 2주차 계획수립





**Extreme Programming**

1. **User Story**

Actor : 사용자 (구인자, 구직자) 운영자

-모든 사용자는 구인자일수도 구직자일수도 있음. 구분하지 않는다.

-모든 사용자는 본인 이력서(프로필)이 있어야 함.

(마이페이지)

As 사용자, 나는 회원가입을 하고싶다.s

As 사용자, 나는 로그인을 하고싶다.s

As 사용자, 나는 로그아웃을 하고싶다.s

As 사용자, 나는 이력서를 적고싶다. (나는 이력서 지정되어 있는 문구를 설정할 수 있어야 한다.)

As 사용자, 나는 동네를 바꾸고 싶다.

As 사용자, 나는 내 프로필을 작성하고 싶다.

As 사용자, 나는 상대방의 정보를 알고싶다

As 사용자, 나는 회원탈퇴를 하고싶다.

As 사용자, 나는 동네 설정을 하고 싶다.

As 사용자, 나는 나의 판매 내역을 보고 싶다

As 사용자, 나는 나의 구매 내역을 보고 싶다

As 사용자, 나는 즐겨찾기 기능을 하고 싶다.

-----------------------------------------------

(게시판)

As 사용자, 나는 일의 평균 금액을 알고 싶다. (시작페이지)

As 사용자, 나는 내가 쓴 글을 돋보이게 꾸미고 싶다.

As 사용자, 나는 내 글이 거래가 끝났음을 표시하고 싶다.

As 사용자, 나는 내 글을 수정하고싶다.

As 사용자, 나는 글을 공유하고 싶다

As 사용자, 나는 글에 이미지를 첨부하고 싶다.

As 사용자, 나는 동네 검색을 하고 싶다.s

As 사용자, 나는 원하는 시간대와 금액을 제시하고 싶다.

As 사용자, 나는 일의 리스트를 보고 싶다.s

As 사용자, 나는 금액별로 글을 나열하고 싶다.

As 사용자, 나는 일을 취소 하고 싶다.

As 사용자, 나는 카테고리를 검색하고 싶다.

As 사용자, 나는 조건검색하고싶다.

As 사용자, 나는 원하는 글을 검색하고 싶다.

As 사용자, 나는 포인트를 받고싶다.

As 사용자, 나는 포인트를 쓰고 싶다.

As 사용자, 나는 내 일을 도와줄 사람을 찾고싶다.

As 사용자, 나는 다른 사용자와 대화를 하고 싶다.

As 사용자, 나는 내가 클릭한 글과 비슷한 글을 보고 싶다.

------------------------------------------------

(알림이)

As 사용자, 나는 알림을 받고 싶다.

As 사용자, 나는 알람을 끄고 싶다.

As 사용자, 나는 일의 진행상황을 알고 싶다 (몇퍼센트 진행도라던가 사진으로 보여주는것)

As 사용자, 나는 일의 진행상황을 알리고 싶다

--------------------------------------------------

**(리뷰 및 평점)**

As 사용자, 나는 리뷰를 남기고 싶다.

As 사용자, 나는 리뷰를 보고싶다.s

As 사용자, 나는 지인들에게 이 서비스를 추천하고 싶다.

As 사용자, 나는 다른 사용자를 신고하고 싶다.

As 사용자, 나는 사이트에서 실제 거래가 얼마나 있었는지 확인하고싶다.

-----------------------------------------------------

**(기타)**

As 사용자, 나는 핸드폰으로 보고싶다.

As 사용자, 나는 동네 회원수를 알고 싶다

As 사용자, 나는 가는 길을 찾고 싶다

As 사용자, 나는 운영자에게 질문을 하고 싶다.

As 사용자, 나는 공지사항을 읽고 싶다.

As 사용자, 나는 시작페이지로 가고 싶다 UI느낌

------------------------------------------------------

As 운영자, 나는 규칙에 어긋나는 글을 지울 수 있어야 한다.

As 운영자, 나는 회원가입 신청을 승인할 수 있어야 한다.

As 운영자, 나는 회원가입 신청을 거절할 수 있어야 한다.

As 운영자, 나는 악성 회원을 탈퇴 시킬 수 있어야 한다.

As 운영자, 나는 문의사항을 읽고 답변할 수 있어야 한다

As 운영자, 나는 공지사항에 글 쓸 권한이 있어야 한다.

As 운영자, 나는 지도를 업데이트 할 수 있어야 한다

As 운영자, 나는 회원들에게 정보를 공지할 수 있어야 한다.

As 운영자, 나는 관리자 전용 페이지로 여러 관리를 한번에 하고싶다.

As 운영자, 나는 명예의 멤버를 지정할 수 있어야 한다.

As 운영자, 나는 불량회원에게 로그인 불가 조치를 넣을 수 있다

As 운영자, 나는 경고를 줄수 있어야 한다

1. **Use Case Description**

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 회원가입 |
| 액터명 | 주액터: 사용자 |
| 개요 | 사용자가 홈페이지를 이용하기 위해 회원가입 한다. |
| 사전조건 | 사용자는 주민등록번호,주소 등(개인정보)를 알고 있어야한다.  홈페이지와 인증시스템이 원활하게 작동되어야한다. |
| 사후조건 | 사용자는 로그인이 가능해진다. |
| 기본흐름 | 1.사용자가 이름과 주민등록번호를 입력한다.  2.인증 버튼을 누른다  3.인증시스템에서 이름과 주민등록번호가 일치하는지 판단한다.  4.사용자의 아이디를 입력한다.  5.중복확인 버튼을 누른다.  6.다른사용자의 아이디와 중복하는지 판단한다.  7.사용자의 비밀번호 ,전화번호 등 기타 개인정보를 입력한다.  8.회원가입 버튼을 누른다.  9.회원가입 축하하는 배너 띄운다.  10.로그인 화면으로 넘어간다. |
| 대체흐름1 | 2a.이름과 주민등록번호가 일치하지 않는경우  2a.1 ‘일치하지 않는다’는 배너를 띄운후 기본흐름 1로 돌아간다. |
| 대체흐름2 | 6a.사용자가 입력한 아이디가 중복될 경우  6a.1 ‘아이디 중복’ 메시지를 띄운다.  6a.2 기본흐름 1로 돌아간다. |
| 대체흐름3 | 8a.필수항목의 내용을 입력하지 않은 경우  8a.1 ‘정보를 입력하지 않았습니다’ 라는 배너를 띄운다  8a.2 기본흐름 1로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 로그인 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자  부 액터: 인증시스템 |
| 개요 | 사용자가 홈페이지를 이용할 권한을 갖기 위해 로그인한다. |
| 사전조건 | 사용자는 회원가입을 한 상태여야 한다.  사용자는 탈퇴한 회원이 아니어야 한다. |
| 사후조건 | 사용자는 로그인 한 회원으로서 시스템을 사용할 수 있다. |
| 기본흐름 | 1.사용자는 ID입력창에 ID를 입력한다.  2.사용자는 비밀번호입력창에 비밀번호를 입력한다.  3.모두 입력한 것을 확인하고 로그인 버튼을 클릭한다.  4.시스템은 입력받은 사용자 ID와 비밀번호 정보가  일치하는지 확인한다.  5.사용자는 로그인 한 회원으로서 시스템을 사용한다. |
| 대체흐름 | 4a. 정보가 일치하지 않을 경우  4a.1 로그인 실패 메시지를 사용자에게 출력한다.  4a.2 로그인 유스케이스를 종료한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 개인정보 변경 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자 |
| 개요 | 사용자가 시스템 상에서 자신의 정보를 변경한다. |
| 사전조건 | 사용자는 회원가입을 한 상태여야 한다.  사용자는 로그인 되어있어야 한다.  사용자는 탈퇴한 회원이 아니어야 한다. |
| 사후조건 | 사용자의 정보가 변경된다.  사용자의 정보가 변경되지 않는다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자는 마이페이지 버튼을 누른다.  2. 마이페이지에서 ‘개인정보변경’ 버튼을 클릭한다.  3. 사용자는 비밀번호입력창에 로그인 된 ID의 비밀번호를 입력한다.  4. 시스템은 회원정보와 비밀번호가 일치하는지 확인한다.  5. 사용자는 변경하고 싶은 정보를 변경한 후 확인 버튼을 누른다.  6. 시스템은 사용자의 기존 정보를 변경된 정보로 변경한다. |
| 대체흐름 | 4a. 정보가 일치하지 않는 경우  4a.1. 시스템은 비밀번호를 확인해 주세요 메시지를 출력하고 개인정보변경 유스케이스를 종료한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 회원탈퇴 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자  부 액터: 시스템 |
| 개요 | 사용자가 회원탈퇴를 한다. |
| 사전조건 | 사용자는 로그인이 되어있어야한다. |
| 사후조건 | 사용자가 회원탈퇴 처리된다.  시스템은 탈퇴된 회원의 정보를 삭제한다. |
| 기본흐름 | 1.사용자는 마이페이지로 이동한다  2.사용자는 회원탈퇴를 누른다  3.사용자의 비밀번호를 입력하게 한다.  4.사용자는 탈퇴사유를 작성한다.  5.회원탈퇴 버튼을 누른다.  6.회원 탈퇴 되었습니다 배너를 띄운다  7.로그아웃 된 로그인 화면을 띄운다. |
| 대체흐름 | 3a. 비밀번호가 일치하지 않는 경우  3a.1 ‘비밀번호를 확인해주세요’ 메시지를 출력한다.  3a.2 기본흐름 3으로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 게시판 글 올리기 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자  부 액터: 시스템 |
| 개요 | 사용자 중 구인이나 구직이 필요한 경우 게시판에 글을 올린다. |
| 사전조건 | 사용자는 로그인이 되어있어야 한다. |
| 사후조건 | 게시판에 글이 등록된다.  게시판에 글이 등록되지 않는다. |
| 기본흐름 | 1.게시판의 글쓰기 버튼을 누른다.  2.사용자가 구인/구직 하고 싶은 지역을 설정한다.  3.사용자가 구인을 할 지 구직을 할 지 선택한다.  4.사용자가 하고자 하는 일의 카테고리를 분류한다.  5.구체적인 글을 입력한다.  6.등록하기 버튼을 누른다.  7.시스템이 게시판에 사용자의 글을 등록한다. |
| 대체흐름 | 2a. 지역을 잘 못 설정한 경우  2a.1 ‘지역을 확인해주세요’ 메시지를 출력한다.  2a.2 기본흐름 2로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 별점 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자1  부 액터: 사용자2, 시스템 |
| 개요 | 구인/구직한 서로의 사용자들이 별점을 매긴다. |
| 사전조건 | 사용자들이 로그인 되어 있어야 한다.  사용자1과 2는 구인자 구직자로서 서비스를 이용한 상태여야한다 |
| 사후조건 | 사용자들이 서로의 별점을 평가한다. |
| 기본흐름 | 1.서비스가 끝난 후 사용자1이 사용자2에 대하여 별점을 매긴다.  2.시스템은 사용자1이 매긴 별점을 사용자2의 정보에 등록한다.  3.시스템은 별점을 매긴 사용자1에게 정해진 포인트를 제공한다. |
| 대체흐름 | 1a.별점을 매기지 않는경우  1a.1 사용자2의 정보에 별점을 등록하지 않고 별점 유스케이스를 종료한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 검색 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자  부 액터: 시스템 |
| 개요 | 사용자가 원하는 게시글을 검색할 수 있어야 한다. |
| 사전조건 | 사용자는 로그인 되어 있어야 한다. |
| 사후조건 | 사용자는 원하는 글을 찾을 수 있다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자는 검색창에 원하는 정보를 입력한 후 확인 버튼을 클릭한다.  2. 시스템은 입력받은 정보가 담긴 게시글을 분류한다.  3. 시스템은 분류된 게시글들을 화면에 나타낸다. |
| 대체흐름 | 2a.일치하는 정보가 없을 경우  2a.1 ‘검색결과가 없습니다’ 창을 띄우고 검색 유스케이스를 종료한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 쪽지보내기 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자 |
| 개요 | 원하는 사용자에게 쪽지를 보낸다. |
| 사전조건 | 사용자는 로그인이 되어 있어야 한다. |
| 사후조건 | 대상 사용자의 쪽지함에 쪽지가 발송된다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자가 쪽지보내기 버튼을 눌러 시작한다.  2. 대상 사용자를 작성한다.  3. 내용 작성 후 쪽지보내기 버튼으로 완료한다. |
| 대체흐름 | 2a. 대상 사용자가 존재하지 않는 경우  2a.1 대상 사용자가 없습니다 메시지를 출력한다.  2a.2 기본흐름2로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 알림이 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자 |
| 개요 | 사용자에게 주요 알림사항이 있는지 확인한다. |
| 사전조건 | 사용자는 로그인이 되어 있어야 한다. |
| 사후조건 | 사용자는 알림 상태를 확인할 수 있다. |
| 기본흐름 | 1. 서버에서 알림 데이터가 있는지 확인한다.  2. 알림 데이터를 표시한다. |
| 대체흐름 | 1a 알림 데이터가 없는경우  1a.1 알림이 UC를 종료한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 문의하기 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자 |
| 개요 | 사용자가 운영자에게 자신의 조건을 피력할 수 있는 창구 |
| 사전조건 | 사용자는 로그인이 되어 있어야 한다. |
| 사후조건 | 문의 정보가 서버로 발송 된다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자는 문의하기 버튼을 누른다.  2. 문의하기 카테고리를 선택한다.  3. 문의사항 제목/내용을 작성한다.  4. 전송버튼을 누르면 서버로 문의 내용이 발송된다. |
| 대체흐름 | 4a 제목/내용 중의 한 Text가 없는 경우  4a.1 빈 공간을 작성해 주세요 경고 메시지를 띄운다  4a.2 기본흐름 3으로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 문의사항 조회 |
| 액터명 | 주 액터: 운영자 |
| 개요 | 운영자가 사용자의 문의사항을 확인한다. |
| 사전조건 | 운영자가 관리자 페이지로 접속한다. |
| 사후조건 | 문의사항에 대한 답변을 작성한다. |
| 기본흐름 | 1. 운영자가 문의사항 조회 버튼을 누른다.  2. 문의사항 목록이 나타난다.  3. 문의사항을 제목을 선택하면 내용과 답변작성 칸이 나타난다.  4. 답변을 작성하고 완료 버튼을 누른다.  5. 답변 사항이 발송 된다. |
| 대체흐름 | 4a 답변 작성 칸이 비어있는 경우  4a.1 답변을 작성하지 않았습니다 경고창을 띄운다.  4a.2 기본흐름 4로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 회원정지 |
| 액터명 | 주 액터: 운영자  부 액터: 시스템 |
| 개요 | 운영자가 불량 회원을 탈퇴처리 한다. |
| 사전조건 | 운영자가 관리자 페이지로 접속한다. |
| 사후조건 | 특정 회원의 계정정지 |
| 기본흐름 | 1. 운영자가 회원관리 버튼을 클릭한다.  2. 운영자가 검색창에 불량 회원을 검색한다.  3. 운영자가 회원 탈퇴 버튼을 누른다..  4. 시스템은 회원을 탈퇴 처리하고 회원정보를 삭제한다. |
| 대체흐름 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 즐겨찾기 |
| 액터명 | 주 액터: 사용자 |
| 개요 | 자주 가는 카테고리를 바로 연결하기 위한 즐겨찾기 기능 |
| 사전조건 | 사용자는 로그인이 되어 있어야 한다. |
| 사후조건 | 즐겨찾기 목록을 출력한다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자가 즐겨찾기 버튼을 클릭한다.  2. 즐겨찾기 설정한 정보를 요청한다.  3. 해당 정보를 즐겨찾기 창에 표시한다. |
| 대체흐름 | 2a 즐겨찾기 정보가 없는 경우  2a.1 유스케이스 ‘즐겨찾기 추가’를 실행할지 묻는다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 사용자 신고 |
| 액터명 | 주액터: 사용자1  부액터: 사용자2, 시스템 |
| 개요 | 사용자1이 불량한 사용자2를 신고한다. |
| 사전조건 | 사용자1과 사용자2가 서비스를 이용하는 회원이어야 한다. |
| 사후조건 | 사용자1의 신고처리가 접수된다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자1이 사용자2의 정보에 있는 신고버튼을 누른다.  2. 시스템은 신고양식 창을 사용자1에게 출력한다.  3. 사용자1은 정해진 양식대로 신고 글을 작성한다.  4. 시스템은 접수된 신고를 저장한다. |
| 대체흐름 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 즐겨찾기 추가 |
| 액터명 | 주액터: 사용자 |
| 개요 | 즐겨찾기를 추가한다. |
| 사전조건 | 사용자는 로그인이 되어 있어야 한다. |
| 사후조건 | 즐겨찾기가 하나 추가된다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자가 즐겨찾기 추가 버튼을 누른다.  2. 즐겨찾기에 추가할 카테고리를 선택할 수 있는 창이 나온다.  3. 추가 버튼을 누르면 서버로 해당 정보가 발송 된다. |
| 대체흐름 | 2a 사용자가 취소 버튼을 누른다.  2a.1 유스케이스가 종료된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 진행상황 전달 |
| 액터명 | 주 액터: 구직자  부 액터: 시스템 |
| 개요 | 구직자가 현재 하고있는 일의 진행상황을 전달한다. |
| 사전조건 | 구직자가 로그인 되어 있어야 한다.  구직자와 구인자가 서비스를 통해 연결되어 있어야 한다. |
| 사후조건 | 구직자가 구인자에게 진행상황을 알린다. |
| 기본흐름 | 1. 구직자가 진행상황 전송 버튼을 누른다.  2. 구인자가 정해놓은 양식대로 진행상황을 작성한다.  3. 시스템은 작성된 진행상황 정보를 저장한다. |
| 대체흐름 | 2a. 정해진 양식대로 작성하지 않은 경우  2a.1 ‘내용을 확인해주세요’ 메세지를 출력하고 기본흐름 2로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 글 수정하기 |
| 액터명 | 주액터: 사용자 |
| 개요 | 작성한 글을 수정한다. |
| 사전조건 | 로그인이 되어 있어야 한다.  수정할 글이 선택 되어야 한다. |
| 사후조건 | 해당 글이 수정된다. |
| 기본흐름 | 1. 글 수정 버튼을 누른다.  2. 글 수정 창이 나타난다.  3. 수정 완료 버튼을 누른다.  4. 내용이 서버로 전송된다. |
| 대체흐름 | 3a. 빈 내용이 존재하는 경우  3a.1 내용을 작성해 주세요 메시지를 띄운다.  3a.2 기본흐름 2로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 동네 설정 |
| 액터명 | 주액터: 사용자  부액터: 시스템 |
| 개요 | 사용자가 서비스를 이용하고 싶은 지역을 설정한다.. |
| 사전조건 | 사용자는 로그인이 되어 있어야 한다. |
| 사후조건 | 사용자가 서비스를 이용할 지역이 선택된다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자가 지역 설정 버튼을 누른다.  2. 지역 검색창이 나타난다.  3. 사용자가 서비스를 이용할 지역을 입력하고 검색버튼을 누른다.  4. 시스템은 사용자가 입력한 정보와 일치하는 지역을 표시한다.  5. 표시된 지역 중 사용자가 원하는 지역을 선택하고 확인 버튼을 누른다.  6. 시스템은 선택된 지역과 관련된 글을 나타낸다. |
| 대체흐름 | 4a. 사용자가 입력을 잘못 한 경우  4a.1 ‘다시 입력해주세요.’ 메시지를 출력하고 기본흐름 2로 돌아간다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 사용자 정보 확인 |
| 액터명 | 주액터: 사용자  부액터: 시스템 |
| 개요 | 사용자1이 사용자2의 정보를 확인한다.  사용자1과 사용자2는 같은 객체일 수 있다. |
| 사전조건 | 사용자1이 로그인한 상태여야 한다.  사용자2가 정보 공개 설정을 한 상태여야 한다. |
| 사후조건 | 사용자1이 사용자2가 공개한 정보를 확인한다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자1이 사용자2의 정보확인 버튼을 누른다.  2. 시스템은 사용자2가 공개한 정보가 담긴 창을 띄운다. |
| 대체흐름 | 2a. 사용자2가 정보를 공개하지 않은 경우  2a.1 ‘정보가 비공개상태입니다.’ 메시지를 사용자1에게 출력 후 유스케이스를 종료한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase 명 | 글 삭제(취소) |
| 액터명 | 주액터: 사용자 |
| 개요 | 지정한 글을 삭제(취소)한다. |
| 사전조건 | 사용자는 로그인 되어 있어야 한다.  삭제할 글을 선택되어야 한다. |
| 사후조건 | 글이 삭제 또는 취소된다. |
| 기본흐름 | 1. 사용자가 삭제(취소) 버튼을 누른다.  2. 해당 글의 상태를 확인한다.  3. 조건에 따라 글을 삭제(취소)하시겠습니까? 메시지를 띄운다.  4. 글이 삭제(취소)된다. |
| 대체흐름 | 2a 글을 삭제할 수 없는 상태인 경우  2a.1 글을 삭제할 수 없습니다 메시지를 출력한다.  2a.2 유스케이스를 종료한다. |

1. **Use Case Diagram**

